

啟蒙班群MOMO家族

周五家族活動

十一國戰記之首戰—蕞爾小國的富強之路

新學年、新家族，為了因為新的變動，也為了學生的多元發展，因此需要衍生出豐富而精采的家族活動。

於是，在第一次家族活動時，便請他們以 2~3 人一組，成立自己的國家，藉此將固有的小團體分開，之後請他們為自己的國家設計旗幟、國家形象創作、國家法律制定等，因為組成的國家共有十一個，因此便將此家族活動命名為十一國戰記，而國與國之間的競爭也就此展開。



各小國努力創作自己國家旗幟、象徵物等，甚至是尋找自然素材製作工具。



也有國家利用圖畫，描繪出自己的理想國。



各國建立完成後，最重要的就是發展與建設了。在整體遊戲設計來說，老師們結合了圖卡遊戲的概念，設計了各種卡片，有刀、弓箭、盾牌、城牆、拒馬、衝撞車等軍事設備；還有錢、糧食等經濟卡片；最後是打仗不可少的行動力卡，之後便是讓學生盡力去賺取卡片，使自己的國家強大，之後結合卡牌遊戲概念，進行國與國之間的交戰。

以一個國家而言，要成為強盛的國家，最重要的就是經濟與軍事，因此，老師們扮演起老闆的角色，依照學生的各種優勢，設計了各種類型的工作，而工作類型大約有生產力、感受力、群眾力、表達力、體力、邏輯力等，每次工作的內容也大不相同，大致上包含了聽、說、讀、寫的基礎語文能力；利用發票金額計算數字的數學力；邏輯推理遊戲的思考力；製造生產的手作能力；此外，也融入學校的十大議題在活動中，例如：防治校園霸凌、生命教育、環境教育等。學生可以依照自己的優勢，或是興趣進行工作，最後老闆依照員工的表現、態度，發放員工薪水。最後將賺到的錢，集合起來便可以購買許多軍事裝備，厚植國家實力。



地圖模型及任務預告



老師扮演老闆，讓學生利用工作模式賺取遊戲錢卡。



家族活動之鴻門宴

各小國抽籤決定順序，挑選兩道菜製作



各小組討論完材料及做法後，便上街購買食材，許多學生頗有大廚的架式呢！當然，也有望菜興嘆的學生。等大家的菜都到齊之後，便開始大快朵頤。



每週設計不同的任務，讓孩子充滿期待及新鮮感，因此除了各小組之間的競爭，也有打破國與國隔閡的團體活動，例如全家族的共同參與的中秋溯溪及烤肉活動、鴻門宴、福隆單車行、大修宮限時 30 分攻頂挑戰及啟蒙班群大競賽等，目的不只是玩樂，更能增進師生之間的情誼，尤其是在自我挑戰及趣味競賽中突破自我極限，滿足成就感。

在未來的第二學期，將會延續相同的主題並適時的調整活動策略及目標，也即將進行第一次的國戰，誰隱藏了強大的野心？誰又有數量最多的軍事裝備？究竟哪一國可以一統天下？請各位觀眾拭目以待，第二學期的家族活動：

十一國戰記之二戰一侵略如火

福隆單車行+海灘逐浪:雖然出發前天氣惡劣，但是依然風雨無阻，果然感動了上天，當大家開始騎車時，雨就停了，且一直到回學校後才又開始下雨。



活動任務:農業種植，自己挖土、篩土、選擇種子。



活動任務:大修宮限時攻頂挑戰，時間 30 分鐘。

