



## 員山生態教育館 104 年教師專業研習

### 「龜將軍保衛戰非你不可」



棲地破碎化與環境開發，讓過去普遍出現於淺山森林的「森林龜將軍」—食蛇龜，數量逐漸減少。已成為保育類野生生物的牠們，近年來受到國際市場刻意炒作，使得食蛇龜族群面臨嚴重盜獵壓力。

龜將軍生存保衛戰，除了末端的法治、查緝與收容工作，更需提升大眾對食蛇龜的認識與關心！員山生態教育館邀請有興趣推廣生態保育的學校教師與相關工作者，認識食蛇龜生態與生存危機，並可將現場演示的『保育教育活動』帶回去，與學生或夥伴們分享喔！

註：本活動可核發 5 小時之教師研習/環境教育時數

- 一、活動日期：104 年 10 月 17 日（六），09：00～15：30。
- 二、主辦單位：林務局羅東林區管理處
- 三、承辦單位：員山生態教育館
- 四、協辦單位：羅東林區管理處冬山工作站、人禾環境倫理發展基金會
- 五、活動地點：宜蘭縣南澳鄉東岳村新寮二路 688 號（羅東林區管理處冬山工作站，新寮步道旁）。
- 六、活動對象：對環境教育與保育教育推廣有興趣之宜蘭縣國小教師（優先錄取）、各級學校教師、環境教育與生態保育工作者，以及 18 歲以上社會大眾。
- 七、活動人數：共 30 人。為提升學童對保育類野生生物食蛇龜的認識，錄取順位以宜蘭縣現職之國小教師優先，各級學校教師或環境教育、生態保育工作者次之，若尚有名額則開放予關心生態保育之 18 歲以上社會大眾，額滿為止。
- 八、報名日期：即日起始開放報名。
- 九、報名方式：至員山生態教育館部落格(<http://yuanshan-elc.blogspot.com/>)，進入本活動文章，閱讀流程後線上報名，或來電(03)922-4307 洽詢報名。
- 十、活動費用：免費，由林務局羅東林管處專案支應（含講師費、助教、餐點、教材、保險費等）。



## 十一、活動流程：

時間	活動名稱	活動內容	活動場地
09:00~09:30	保育英雄會師	開場活動，介紹流程、工作人員和學員，為活動暖場引言。	冬山工作站
09:30~10:30	森林龜將軍	由講師帶領，透過簡報介紹、案例分享，了解食蛇龜的生態習性。	冬山工作站
10:30~12:00	將軍龜去何方	走訪鄰近自然環境，認識食蛇龜於低海拔森林生態系之角色與生存危機，思考在地的保育行動可能。	冬山工作站 鄰近自然環境
12:00~13:30	午餐	和夥伴們愉快地共進午餐吧！	冬山工作站
13:30~14:30	龜將軍保衛戰	保育教育教案演示與操作，從中認識食蛇龜的生存危機與保育作為，分享體驗與帶領的心得。	冬山工作站
14:30~15:30	新保育心規劃	保育經驗分享，集思廣益盤點區域資源，鼓勵於校園或教學中融入保育行動與倡議，共同關注食蛇龜保育。	冬山工作站
15:30	賦歸	—	—

## 活動報名，請先讀我

資源有限，活動報名採互信原則，請審慎評估後再進行報名，感謝您一同創造優質互動機制。

**【個資使用】** 為進行本活動報名、保險及相關後續聯繫事宜，報名時將請您提供姓名、電話、出生年月日、身分證字號、緊急聯絡人等資料。前述資料使用期間為活動報名開始至本活動結束3個月止。

※ 建議您可多參閱個人資料保護法及相關法令以保障自身權益。

- 【報名方式】**
1. 即日起至員山生態教育館部落格(<http://yuanshan-elc.blogspot.tw/>)閱讀本活動文章後，填寫線上報名表；或來電(03)922-4307 洽詢。收到報名資料後我們將在3個工作日內以E-mail寄發正備取。如未收到E-mail，請主動來電確認。
  2. 本活動為成人專業研習，同一組報名資料至多四人。因名額有限，為了讓資源妥善被利用，請務必確認報名成員皆符合活動對象資格。
  3. 如因故不克參加活動請於活動日前10天來電通知取消，讓候補的夥伴有機會參加活動，使資源獲得最充分的利用。
  4. 活動進行中將適時拍攝活動影像，供日後環境教育推廣用，謝謝您的支持讓更多人可以分享精彩內容。若您不同意，請於報名時註明，我們也尊重您的選擇。



---

**【注意事項】**

1. 如欲移轉參加名額予他人，因涉及保險權益問題，請於活動日前五天電洽本館辦理更動參加者資料。
2. 教師研習時數/環境教育時數因涉及個人資料，如有申請需求者請備齊資料，主動向工作人員洽詢。
3. 為維護參加者權益及活動品質，並考量活動安全及保險事宜。
4. 本館將於活動日一週前寄發行前通知，請務必填寫 E-mail 以確保權益。
5. 如遇天氣或天災等不可抗力因素，將視情況調整活動內容或於通知延期，故請確實填寫聯絡電話與 E-mail。
6. 若有任何報名變動、疑問等，歡迎來電(03)922-4307 洽詢。
7. 搭乘大眾運輸是對土地更友善的旅遊方式，歡迎搭乘大眾交通工具，或夥伴共乘參與活動！