

## 反思教學與專業成長

活動名稱：黎明英文教師學習社群：桌遊教學

時間：2015年4月10日

活動相片：



桌遊介紹



實際操作 Concept 玩法



講解 Concept 玩法



實際操作 Dixit jinx 玩法



實際操作 Spot it 玩法



示範如何改編桌遊  
複習課本內容

活動說明：

本次桌遊研習活動，邀請在課堂上廣泛運用桌遊融入教學的 Mike(林鈺城)老師到校分享。首先介紹的是「Concept」遊戲，讓學生透過多個提示進行邏輯思考與想像猜測答案，提供學生推答的能力；此外，透過同樣無文字的「Dixit Jinx」卡片，能讓學生充分訓練觀察敘述與聽的能力，中低年級可從顏色與圖形方面加以敘述；高年級可適時加入人事時地物的陳述。「Spot it」則是較動態的活動，透過不同圖形大小及色彩，刺激學生感官敏銳度，此款遊戲的玩法可較為彈性，只要觀察到圖片中同樣的圖形時，說出有相關意義的詞即可；「SNORTA」與動物相關，可運用於中低年級教學，讓孩子學習動物的叫聲或習性，並讓學生自己設定所代表的動物欲表示的聲音或動作，激發學生學習興趣。此款遊戲的優點是，即使認識的字彙不夠多，但透過模仿學習的方式，仍能讓活動順利進行。感謝老師遠道而來的分享，桌遊魅力無遠弗屆，期望自己能透過改編桌遊的遊戲，讓孩子達到寓教於樂的效果！