

時間：103.1.6(一) 08:00 地點：辦公室

一、校長指示工作事項：

- (一) 新年新希望，共同努力的目標：103 學年度學生數維持在 60 人以上，學生數 103 學年度起逐年正成長。感受到學區家長極力的推薦學校，主動為學校招生宣導，期待努力有所作為。
- (二) 週三下午召開課務編配小組會議，相關議程內容討論事項，請秋妃主任統籌規劃與說明。
- (三) 週四上午第三節課在校長室召開行政會議，主要是討論並整合期末及寒假活動，說明各處室待配合事項，請承辦人員及早規劃準備相關活動方案。
- (四) 佛教慈濟基金會寒假辦理品格教育研習營，請參閱公布欄邀請卡。

二、教導處：

(一) 教導主任（陳秋妃主任）

項次	內 容	預定完成	備 註
1	本週五提交期末定期評量卷及雙向細目表	1/10	
2	本學期天下希望閱讀獎勵品最後梯次申請	1/16	
3	本週三上午 8:00-8:30 台電節能宣導	1/8	
4	補救教學授課至本週結束	1/9	
5	學期將屆，導師評語可先填寫，寒假公約作業可先規劃		

(二) 教務組長（吳巧玲老師）

項次	內 容	預定時間	備 註
1	第五期萬富萬穗		•請老師在聯絡簿上註記並發下。

(三) 學務組長（鄭仁偉老師）

項次	內 容	預定完成	備 註								
1	班際 3vs3 籃球決賽		賽程結束，於休業式頒獎								
2	進行跳繩王比賽		<p>跳跳王、耐力王資格賽結束。</p> <p>跳繩王本週賽事表</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>週一</th> <th>週二</th> <th>週三</th> <th>週四</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>跳跳王 決賽 1</td> <td>耐力王 決賽 1</td> <td>跳跳王 決賽 2</td> <td>耐力王 決賽 1</td> </tr> </tbody> </table> <p>跳跳王分低中高年段舉辦，耐力王分組進行比賽。</p> <p>比賽時間 10:10 分，如天候不佳，會利用活動室進行比賽。</p> <p>大家一起來跳繩及大手牽小手報名延至星期三。</p>	週一	週二	週三	週四	跳跳王 決賽 1	耐力王 決賽 1	跳跳王 決賽 2	耐力王 決賽 1
週一	週二	週三	週四								
跳跳王 決賽 1	耐力王 決賽 1	跳跳王 決賽 2	耐力王 決賽 1								
3	武老坑環教教育中心環教課程		課程時間：1/7 彈性課程(五六年級)								
4	紫錐花「反毒小學堂」有獎徵答活動，請融入下學期課程		<p>請於四月底前將題庫融入教學，教導學生正確用藥觀念。</p> <p>學務組於四月底舉辦有獎徵答活動，並於六月底提報成果。</p>								

(四) 校護、午餐、出納、文書業務 (黃瑋薇護理師)

項次	內 容	預定完成	備 註
一	為避免國小學童受傳染病影響，體健科發放「抗菌洗手乳」供學童免費使用。	103.01.06	內容: 本校分配到 6 箱(12 瓶/箱)，每班共一箱，原則上一個月使用一瓶，請各班導師月初時請學童至健康中心領取

(五) 輔導業務 (鄭仁偉老師)

項次	內 容	預定完成	備 註
1	一、四年級瑞文氏圖文檢測		一、四年級已完成。寒假完成登錄

三、總務處：

(一) 總務業務 (蕭向志主任)

項次	內 容	預計完成	實際完成	備 註
1	消防半年報繳交	1/6	1/6	
2	完成財產年報	1/10		
3	整理本學期工作資料	1/20		
4	規劃今年度預算之運用及採購計畫	1/10		

(二) 主計、人事業務 (吳饌宏幹事)

項次	內 容	預計完成	實際完成	備 註
1	線上差勤作業(1030106 正式上線)有關個人可補休資料(加班補休及公差假補補休)已轉入(6 個月有效期限)，請各員自行檢視，至 103105 前使用補休時數者，請自行控管個人線上資料，倘有任何疑異兼任人管員。	1030106	103006	
	教師延長病假釋疑，請參閱.	1060106	1030106	如附件
3	教師公餘進修疑異，請參閱.	1030106	1030106	如附件
4	公職人員網路系統客服專線更換事宜	1030106	1030106	如附件

四、導護老師宣導事項 (張芳銘老師)

項次	內 容	備 註
1	天氣變化大，注意穿著，預防流感。	
2	放學後，留在涼亭等候得學童要注意安全。	

五、補充事項：(其他業務說明)

1. 今天下午(6 日)參加教育儲蓄戶期末檢討會。(總務)
2. 行政電腦室增置一台噴墨印表機，可獨立使用；一台直立式掃描器供教學使用。(資訊)

紀錄：陳秋妃

呈閱：