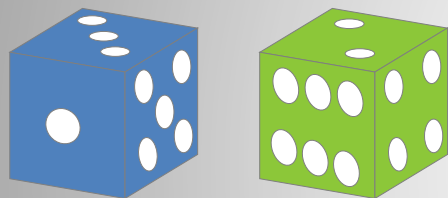


骰子街



骰子街

現在，我們信賴的，就是這些骰子了！！

你必須透過骰子，賺取經費來建設你的城市街道~~

骰子會幫你賺錢，當然也會有風險唷~~

城市街道繁榮發展，需要靠你聰明的頭腦~~

快來建設吧！！完成你的城市街道~~



骰子街

遊戲培養：**人際溝通、風險評估、金錢控管。**

遊戲目標：**1.評估各骰子點數帶來的不同效益。**

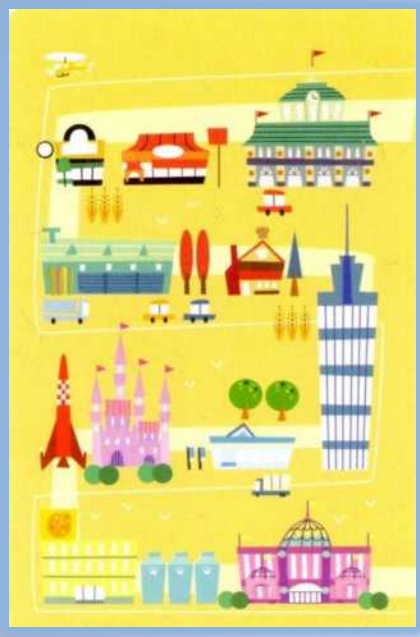
2.由骰子賺取的金錢，購置城市營業商店。

3.點亮所有的城市街道。



骰子街

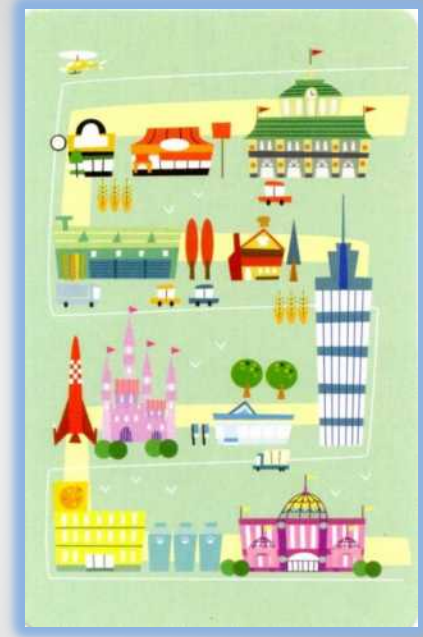
遊戲配件：依卡片「牌背」區分。



起始牌



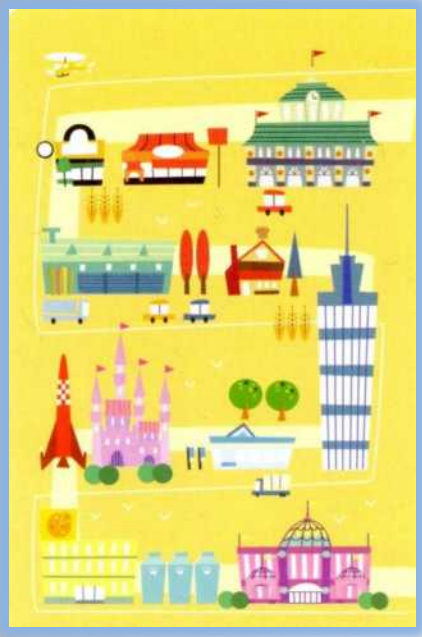
目標牌



商店牌

骰子街

遊戲配件：



起始牌



骰子街

遊戲配件：

↑ 購物中心



10

你的每間☐和☐類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

↑ 火車站



4

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

↑ 購物中心



10

你的每間☐和☐類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

↑ 主題樂園



16

如果你骰出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

↑ 廣播電台



22

每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。



目標牌

↑ 火車站



4

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

↑ 購物中心



10

你的每間☐和☐類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

↑ 主題樂園



16

如果你骰出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

↑ 廣播電台



22

每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。

骰子街

遊戲配件：



1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

5
森林

任何人投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3

9
礦場

任何人投出這個數字時，
你可以從銀行獲得5元。

6

10
蘋果園

任何人投出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

3

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

4
便利商店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

2

7
起司工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張 ♣ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8
家具工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

11-12
蔬果市場

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

商店牌

3
咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

2

9-10
家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

3

6
電視台

當你自己投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

7

6
商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

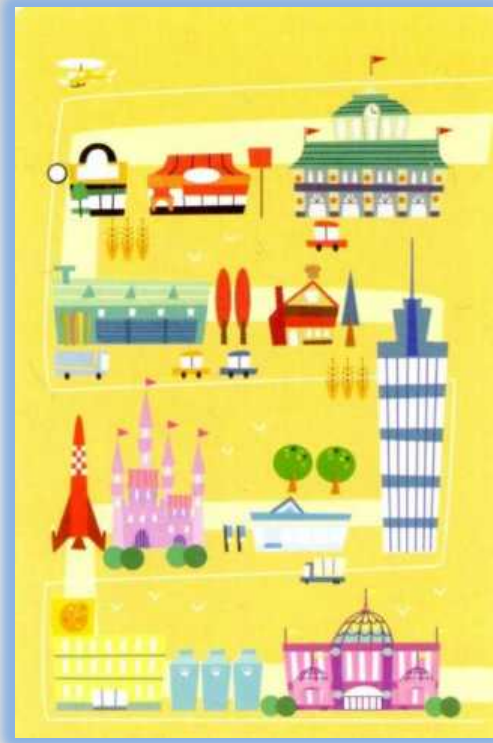
8

6
體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

遊戲設置： 1.每位玩家發一組「起始牌」。
(四位玩家)



遊戲設置：1.每位玩家發一組「起始牌」。
(四位玩家)



遊戲設置：2.每位玩家發一組「目標牌」。(四位玩家)

<p>↑ 火車站</p>  <p>你可以自由選擇使用1或2顆骰子。</p> <p>4</p>	<p>↑ 購物中心</p>  <p>你的每間☹️和☹️類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。</p> <p>10</p>	<p>↑ 主題樂園</p>  <p>如果你骰出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。</p> <p>16</p>	<p>↑ 廣播電台</p>  <p>每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。</p> <p>22</p>
---	---	--	--

遊戲設置：3.每位玩家發「3元」。

(四位玩家)



遊戲設置：(四位玩家) 4.將「骰子」、「銀行」置於中央。



遊戲設置：5.將「商店牌」分類，放置於中央。

(四位玩家)



遊戲設置：5.將「商店牌」分類，放置於中央。 (四位玩家)

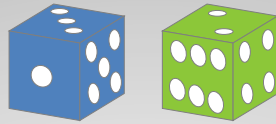


1
小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1
小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2 牧場

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3 咖啡館

如果別人擲出這個數字，
他必須給你1元。

4 便利商店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

5 森林

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

7 起司工廠

當你自己擲出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

8 家具工廠

當你自己擲出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

9 礦場

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

9-10 家庭餐廳

如果別人擲出這個數字，
他必須給你2元。

10 蘋果園

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

11-12 蔬果市場

當你自己擲出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6 電視台

當你自己擲出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6 體育館

當你自己擲出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

8 商業中心

當你自己擲出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

1
小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

設置完成囉~

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

骰子街

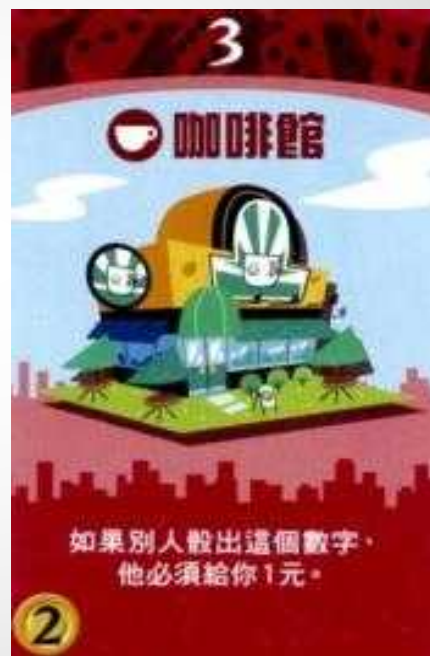
卡片效果



同歡樂



獨享



陷害



高利潤



同歡樂



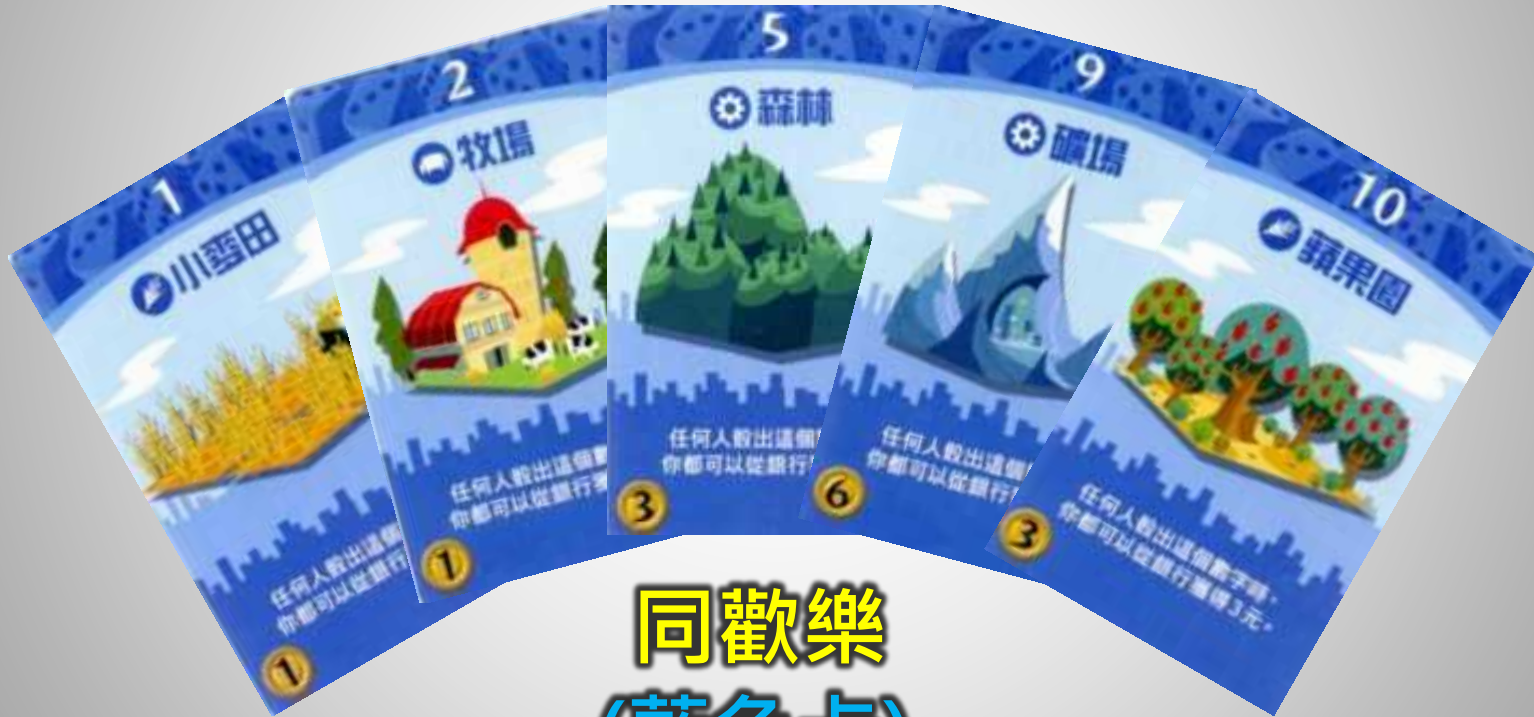
獨享



陷害



高利潤



同歡樂
(藍色卡)

別人vs.自己骰，均可得。



同
歡
樂



獨
享



陷
害



高
利
潤



範例說明：





同歡樂



獨享



陷害



高利潤



範例說明：





同
歡
樂



獨
享



陷
害



高
利
潤



範例說明：





同歡樂



獨享



陷害



高利潤



範例說明：





同歡樂



獨享



陷害



高利潤



獨享
(綠色卡)

自己骰，自己得。

1
小麥田



同歡樂

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店



獨享

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

3
咖啡館



陷害

如果別人說出這個數字，
他必須給你1元。

6
電視台



高利潤

當你自己說出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。



範例說明：

1 小麥田



2-3 麵包店



任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1 小麥田



任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店



當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

田 麵包店



2-3

數字時，
獲得1元。

5 森林



任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3



1
小麥田

同歡樂

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

獨享

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3
咖啡館

陷害

如果別人說出這個數字，
他必須給你1元。

6
電視台

高利潤

當你自己說出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

範例說明：



1
小麥田

2-3
麵包店

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
小麥田

2-3
麵包店

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
小麥田

2-3
麵包店

5
森林

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3





同歡樂



獨享



陷害



高利潤



陷害
(紅色卡)

別人骰，自己得。



同歡樂



獨享



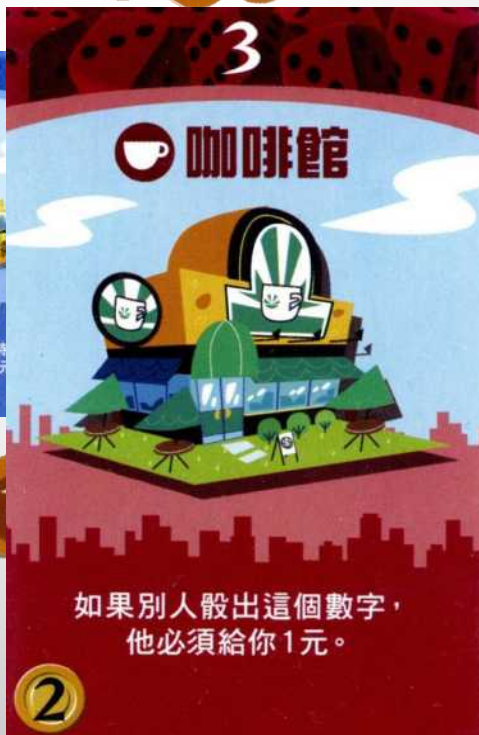
陷害



高利潤



範例說明：





同歡樂



獨享



陷害



高利潤



範例說明：





同歡樂



獨享



陷害



高利潤



高利潤
(紫色卡)

自己骰，得別人。



同歡樂



獨享



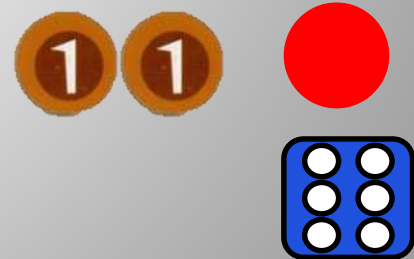
陷害



高利潤



範例說明：





同歡樂



獨享



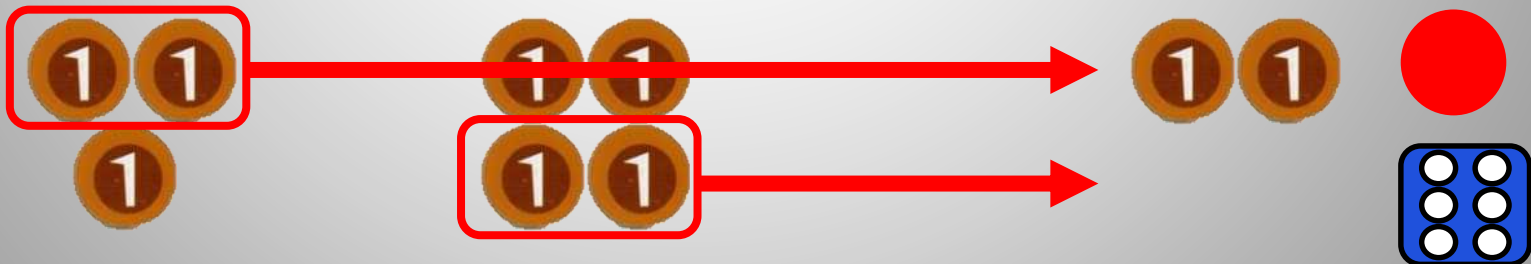
陷害



高利潤



範例說明：



骰子街

遊戲示範



擲→拿→買

1

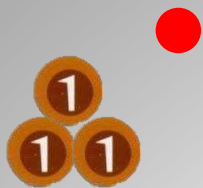
小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3

麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1

小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3

麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1

小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2

牧場

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3

麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

3

咖啡館

如果別人擲出這個數字，
他必須給你1元。

2

4

便利商店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

2

5

森林

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

7

起司工廠

當你自己擲出這個數字時，
每擲有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8

家具工廠

當你自己擲出這個數字時，
每擲有一張♠符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

9

礦場

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

6

9-10

家庭餐廳

如果別人擲出這個數字，
他必須給你2元。

3

10

蘋果園

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

3

11-12

蔬果市場

當你自己擲出這個數字時，
每擲有一張♣符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

1

小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3

麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6

電視台

當你自己擲出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

7

6

體育館

當你自己擲出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

6

商業中心

當你自己擲出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

8

1

小麥田

任何人擲出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3

麵包店

當你自己擲出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

主題樂園

如果你擲出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

●  **擲 → 拿 → 買**

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2 牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3 咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

4 便利商店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

5 森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

7 起司工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

8 家具工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

9 礦場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

9-10 家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

10 蘋果園

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

11-12 蔬果市場

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6 電視台

當你自己投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6 體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6 商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

擲 → 拿 → 買



擲 → 拿 → 買



1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2 牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自已投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3 咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

4 便利商店

當你自已投出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

5 森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

7 起司工廠

當你自已投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

8 家具工廠

當你自已投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

9 礦場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

9-10 家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

10 蘋果園

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

11-12 蔬果市場

當你自已投出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6 電視台

當你自已投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6 體育館

當你自已投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

8 商業中心

當你自已投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 廣播電台

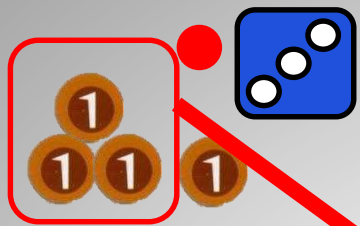
每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



擲 → 拿 → 買

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1
火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10

1
購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16

1
主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22

1
廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。



1
火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10

1
購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16

1
主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22

1
廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3
咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

4
便利店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

7
起司工廠

當你自己投出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

8
家具工廠

當你自己投出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

9
礦場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

9-10
家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

10
蘋果園

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

11-12
蔬果市場

當你自己投出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6
電視台

當你自己投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6
體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6
商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1
火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10

1
購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16

1
主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22

1
廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1
火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10

1
購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16

1
主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22

1
廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

擲→拿→買 ●

1
小麥田

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
1
1



購物中心

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10
你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16
1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22
1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

4
1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10
1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16
1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22
1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 小麥田 任何人投出這個數字時， 你都可以從銀行獲得1元。	2 牧場 任何人投出這個數字時， 你都可以從銀行獲得1元。	2-3 麵包店 當你自己投出這個數字時， 你可以從銀行獲得1元。	3 咖啡館 如果別人投出這個數字， 他必須給你1元。	4 便利商店 當你自己投出這個數字時， 你可以從銀行獲得3元。	5 森林 任何人投出這個數字時， 你都可以從銀行獲得1元。	7 起司工廠 當你自己投出這個數字時， 每擁有一張♥符號的建築， 就可以從銀行獲得3元。	8 家具工廠 當你自己投出這個數字時， 每擁有一張♠符號的建築， 就可以從銀行獲得3元。	9 礦場 任何人投出這個數字時， 你都可以從銀行獲得5元。	9-10 家庭餐廳 如果別人投出這個數字， 他必須給你2元。	10 蘋果園 任何人投出這個數字時， 你都可以從銀行獲得3元。	11-12 蔬果市場 當你自己投出這個數字時， 每擁有一張♣符號的卡牌， 就可以從銀行獲得2元。
---	--	---	-------------------------------------	--	--	--	--	--	---	--	--

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
1
1

6
1 電視台

當你自己投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6
1 體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6
1 商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
1
1

4
1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10
1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16
1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22
1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

4
1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10
1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16
1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22
1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

擲 → 拿 → 買 ●

1
小麥田

5
森林

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已數出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1



1
小麥田

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已數出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
1
1

購物中心

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

主題樂園

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

廣播電台

如果你數出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。



火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

主題樂園

如果你數出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1
小麥田

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已數出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3
咖啡館

如果別人數出這個數字，
他必須給你1元。

4
便利商店

當你自已數出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

5
森林

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

7
起司工廠

當你自已數出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

8
家具工廠

當你自已數出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

9
礦場

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

9-10
家庭餐廳

如果別人數出這個數字，
他必須給你2元。

10
蘋果園

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

11-12
蔬果市場

當你自已數出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已數出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
1
1

6
電視台

當你自已數出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6
體育館

當你自已數出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6
商業中心

當你自已數出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

1
小麥田

任何人數出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自已數出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1
1
1

火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

主題樂園

如果你數出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

主題樂園

如果你數出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

擲 → 拿 → 買

1 小麥田

2-3 麵包店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

5 森林

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1 小麥田

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1 小麥田

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

2 牧場

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

2-3 麵包店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

3 咖啡館

如果別人說出這個數字，
他必須給你1元。

2

4 便利商店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

2

5 森林

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

3

7 起司工廠

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8 家具工廠

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

9 礦場

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

6

9-10 家庭餐廳

如果別人說出這個數字，
他必須給你2元。

3

10 蘋果園

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

3

11-12 蔬果市場

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

1 小麥田

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6 電視台

當你自己說出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

7

6 體育館

當你自己說出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

6 商業中心

當你自己說出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

8

1 小麥田

任何人說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

擲→拿→買

1 小麥田

2-3 麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

5 森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1 小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1 小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2 牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

3 麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1

3 咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

2

4 便利商店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

2

5 森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

7 起司工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8 家具工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♣符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

9 礦場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

6

9-10 家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

3

10 蘋果園

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

3

11-12 蔬果市場

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♠符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

1 小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6 電視台

當你自己投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

7

6 體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

6 商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

8

1 小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3 麵包店

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

擲→拿→買

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

購物中心
你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

主題樂園
你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

廣播電台
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。



1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1
1
1

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

購物中心
你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

主題樂園
你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

廣播電台
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

3
咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

4
便利商店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

7
起司工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

8
家具工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♣符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

9
礦場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

9-10
家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

10
蘋果園

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

11-12
蔬果市場

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♠符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1
1
1

6
電視台

當你自己投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6
體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6
商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1
1
1

火車站
你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

購物中心
你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

主題樂園
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台
每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

火車站
你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

購物中心
你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

主題樂園
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台
每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

擲→拿→買

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。



5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

購物中心
10
你的每間♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外多得到1元。

主題樂園
16
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台
22
每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。



1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。



2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

購物中心
10
你的每間♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外多得到1元。

主題樂園
16
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台
22
每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1 小麥田 | **2** 牧場 | **2-3** 麵包店 | **3** 咖啡館 | **4** 便利商店 | **5** 森林 | **7** 起司工廠 | **8** 家具工廠 | **9** 礦場 | **9-10** 家庭餐廳 | **10** 蘋果園 | **11-12** 蔬果市場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張○符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

如果你投出這個數字，
他必須給你2元。

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♥符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。



6
電視台

6
體育館

6
商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

當你自己投出這個數字時
你可以與其他玩家交換一
張↑的建築物。

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。



火車站
4
你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

購物中心
10
你的每間♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外多得到1元。

主題樂園
16
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台
22
每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

火車站
4
你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

購物中心
10
你的每間♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外多得到1元。

主題樂園
16
如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

廣播電台
22
每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

擲 → 拿 → 買

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

5
森林

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

購物中心
主題樂園
廣播電台

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

購物中心
主題樂園
廣播電台

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。



1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

3
咖啡館

如果別人說出這個數字，
他必須給你1元。

4
便利商店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

5
森林

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

7
起司工廠

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張 ♣ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

8
家具工廠

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

9
礦場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

9-10
家庭餐廳

如果別人說出這個數字，
他必須給你2元。

10
蘋果園

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

11-12
蔬果市場

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1
1
1

6
電視台

當你自己說出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

6
體育館

當你自己說出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6
商業中心

當你自己說出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一
張 ↑ 的建築物。

1
1
1

1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1
1
1

火車站
購物中心
主題樂園
廣播電台

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

火車站
購物中心
主題樂園
廣播電台

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

擲→拿→買

1 小麥田

2-3 麵包店

5 森林

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



購物中心 1

主題樂園 1

廣播電台 1

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

你的每顆♥和♣類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。

1 小麥田

2-3 麵包店

2 牧場

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



購物中心 1

主題樂園 1

廣播電台 1

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

你的每顆♥和♣類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。



1 小麥田

2 牧場

2-3 麵包店

3 咖啡館

4 便利商店

5 森林

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張♣符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

如果你別人說出這個數字，
他必須給你1元。

當你自己說出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給你5元。

7 起司工廠

8 家具工廠

9 農場

9-10 家庭餐廳

10 蘋果園

11-12 蔬果市場

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張♣符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

別人說出這個數字時，
必須給你2元。

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張♥符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1 小麥田

2-3 麵包店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6 電視台

6 體育館

6 商業中心

當你自己說出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給你5元。

當你自己說出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

當你自己說出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間非↑的建築物。

1 小麥田

2-3 麵包店

當你自己說出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



火車站 4

購物中心 10

主題樂園 16

廣播電台 22

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

你的每顆♥和♣類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。

火車站 4

購物中心 10

主題樂園 16

廣播電台 22

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

你的每顆♥和♣類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

如果你說出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。

擲→拿→買

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

5
森林

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2
牧場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

3
咖啡館

如果別人說出這個數字，
他必須給你1元。

2

4
便利商店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

2

5
森林

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

7
起司工廠

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8
家具工廠

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張○符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

9
礦場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

6

9-10
家庭餐廳

如果別人說出這個數字，
他必須給你2元。

3

10
蘋果園

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

3

11-12
蔬果市場

當你自己說出這個數字時，
每輪有一張♣符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。



6
電視台

當你自己說出這個數字時，
你可以指定任意一位玩家給
你5元。

7

6
體育館

當你自己說出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

6
商業中心

當你自己說出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

8

1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和■類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

擲 → 拿 → 買

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

5
森林

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2
牧場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

3
咖啡館

如果別人說出這個數字，
他必須給你1元。

2

4
便利商店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

2

5
森林

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

7
起司工廠

當你自己說出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8
家具工廠

當你自己說出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

9
礦場

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

6

9-10
家庭餐廳

如果別人說出這個數字，
他必須給你2元。

3

10
蘋果園

任何人說出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得3元。

3

11-12
蔬果市場

當你自己說出這個數字時，
每擁有一張 ♠ 符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1



6
電視台

當你自己說出這個數字時，
請定任意一位玩家給
你5元。

6

6
體育館

當你自己說出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

6
商業中心

當你自己說出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非 ↑ 的建築物。

8



1
小麥田

任何人說出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己說出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆 ♥ 和 ♣ 類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你說出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

擲→拿→買

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

3
咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

2

4
便利商店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

2

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

7
起司工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8
家具工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♠符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

9
礦場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

6

9-10
家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

3

10
蘋果園

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

3

11-12
蔬果市場

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♣符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1



6
電視台

當你自己投出這個數字時，
請定任意一位玩家給
你5元。

6

6
體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

6
商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

8

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

擲→拿→買

1 小麥田

2-3 麵包店

5 森林

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 購物中心

1 主題樂園

1 廣播電台

3 任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

4 你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲。



1 小麥田

2-3 麵包店

2 牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1 當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



1 購物中心

1 主題樂園

1 廣播電台

4 你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲。

1 小麥田

2 牧場

2-3 麵包店

3 咖啡館

4 便利商店

5 森林

7 起司工廠

8 家具工廠

9 礦場

9-10 家庭餐廳

10 蘋果園

11-12 蔬果市場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1 任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1 當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

2 如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

2 當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得3元。

3 任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3 當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3 當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♣符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

6 任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

3 如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

3 任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

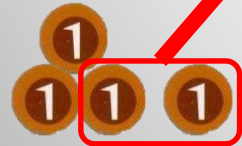
2 當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♠符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

1 小麥田

2-3 麵包店

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。



6 電視台

6 體育館

6 商業中心

3 當你自己投出這個數字時，
請定任意一位玩家給
你5元。

6 當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

8 當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

1 小麥田

2-3 麵包店

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

當你自己投出這個數字時，
你可以從銀行獲得1元。

1 火車站

1 購物中心

1 主題樂園

1 廣播電台

4 你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲。

1 火車站

1 購物中心

1 主題樂園

1 廣播電台

4 你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

10 你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

16 如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

22 每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲。

擲→拿→買

1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22



1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2
牧場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

3
咖啡館

如果別人投出這個數字，
他必須給你1元。

2

4
便利店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

2

5
森林

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

3

7
起司工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♥符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

5

8
家具工廠

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♣符號的建築，
就可以從銀行獲得3元。

3

9
礦場

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得5元。

6

9-10
家庭餐廳

如果別人投出這個數字，
他必須給你2元。

3

10
蘋果園

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得3元。

3

11-12
蔬果市場

當你自己投出這個數字時，
每擁有一張♠符號的卡牌，
就可以從銀行獲得2元。

2

1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
4
便利店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得3元。

2

1

1

6 電視台

當你自己投出這個數字時，
請定任意一位玩家給
你5元。

6

6 體育館

當你自己投出這個數字時，
每位玩家都必須給你2元。

6

6 商業中心

當你自己投出這個數字時，
你可以與其他玩家交換一間
非↑的建築物。

8



1
小麥田

任何人投出這個數字時，
你都可以從銀行獲得1元。

1

2-3
麵包店

當你自己投出這個數字時，
可以從銀行獲得1元。

1

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

1 火車站

你可以自由選擇
使用1或2顆骰子。

4

1 購物中心

你的每顆♥和♣類型的
建築獲得收入時，都可以
額外再多得到1元。

10

1 主題樂園

如果你投出兩個相同的數字，
在這個回合結束後，可以立刻
再進行一個回合。

16

1 廣播電台

每回合有一次機會，
你可以選擇重新擲骰。

22

遊戲結束：

當一位玩家的「目標牌」

↑火車站

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

4

↑購物中心

你的每間♥和■類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

10

↑主題樂園

如果你骰出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

16

↑廣播電台

每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。

22



全部翻面

↑火車站

你可以自由選擇使用1或2顆骰子。

4

↑購物中心

你的每間♥和■類型的建築獲得收入時，都可以額外再多得到1元。

10

↑主題樂園

如果你骰出兩個相同的數字，在這個回合結束後，可以立刻再進行一個回合。

16

↑廣播電台

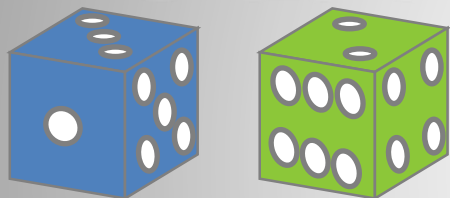
每回合有一次機會，你可以選擇重新擲骰。

22

Just play !!

骰子街

學習單



問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲



- ①
- ①
- ①

(1) 若甲骰到  效果為何？

乙



- ①
- ①
- ①

答：

丙



- ①

丁




- ①
- ①
- ①
- ①

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲

1 小麥田
2-3 麵包店
5 森林

- 1
- 1
- 1

(1) 若甲骰到  效果為何？

乙

1 小麥田
2-3 麵包店
4 便利商店

- 1
- 1
- 1

答：

丙

1 小麥田
2-3 麵包店
2 牧場

- 1

丁

1 小麥田
2-3 麵包店
3 咖啡館
6 體育館


- 1
- 1
- 1
- 1

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲

1 小麥田
2-3 麵包店
5 森林

- 1
- 1
- 1

(1) 若甲骰到  效果為何？

乙

1 小麥田
2-3 麵包店
4 便利商店

- 1
- 1
- 1

答：甲、丙
均從銀行
拿1元

丙

1 小麥田
2-3 麵包店
2 牧場

- 1

丁

1 小麥田
2-3 麵包店
3 咖啡館
6 體育館

- 1
- 1
- 1
- 1

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲



- 1
- 1
- 1

乙



- 1
- 1
- 1

丙




- 1

丁



- 1
- 1
- 1
- 1

(2) 若乙骰到  效果為何？

答：

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲

1 2-3 5
 小麥田 麵包店 森林

- 1
- 1
- 1

乙

1 2-3 4
 小麥田 麵包店 便利商店

- 1
- 1
- 1

丙


1 2-3 2
 小麥田 麵包店 牧場

- 1

丁

1 2-3 3 6
 小麥田 麵包店 咖啡館 體育館


- 1
- 1
- 1
- 1

(2) 若乙骰到  效果為何？

答：

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

<p>甲</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">5 森林</div> </div>	<p>1 1 1</p>
<p>乙</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #c0ffc0;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">4 便利商店</div> </div>	<p>1 1 1</p>
<p>丙</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">2 牧場</div> </div>	<p>1</p>
<p>丁</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #c00000;">3 咖啡館</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; background-color: #e0e0e0;">6 體育館</div> </div>	<p>1 1 1 1</p>

(2) 若乙骰到  效果為何？

答：乙先給丁 1元

乙再從銀行拿1元

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲



- 1
- 1
- 1

乙



- 1
- 1
- 1

丙




- 1

丁



- 1
- 1
- 1
- 1

(3) 若丙骰到  效果為何？


答：

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲

1 小麥田
2-3 麵包店
5 森林

- 1
- 1
- 1

(3) 若丙骰到  效果為何？

乙

1 小麥田
2-3 麵包店
4 便利商店

- 1
- 1
- 1

答：甲從銀行拿1元

丙

1 小麥田
2-3 麵包店
2 牧場

- 1

丁

1 小麥田
2-3 麵包店
3 咖啡館
6 體育館

- 1
- 1
- 1
- 1

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲

1 小麥田
2-3 麵包店
5 森林

- 1
- 1
- 1

乙

1 小麥田
2-3 麵包店
4 便利商店

- 1
- 1
- 1

丙


1 小麥田
2-3 麵包店
2 牧場

- 1

丁

1 小麥田
2-3 麵包店
3 咖啡館
6 體育館

- 1
- 1
- 1
- 1

(3) 若丙骰到  效果為何？

答：

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲



- 1
- 1
- 1

乙



- 1
- 1
- 1

丙



- 1

丁



- 1
- 1
- 1
- 1

(4) 若丁骰到  效果為何？

答：

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲

1 小麥田
2-3 麵包店
5 森林

- 1
- 1
- 1

乙

1 小麥田
2-3 麵包店
4 便利商店

- 1
- 1
- 1

丙

1 小麥田
2-3 麵包店
2 牧場

- 1

丁

1 小麥田
2-3 麵包店
3 咖啡館
6 體育館

- 1
- 1
- 1
- 1

(4) 若丁骰到  效果為何？

答：

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，每位玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

甲	
乙	
丙	
丁	

(4) 若丁骰到 效果為何？

答：丁向
 甲拿 2元
 乙拿 2元
 丙拿 1元

(丙只剩1元)

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？

(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
每次3元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次
出現次數

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？

(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
每次3元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次 出現次數	6	6	6	6	6	6	—你
	6	6	6	6	6	6	—甲
	6	6	6	6	6	6	—乙
	6	6	6	6	6	6	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？

(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
每次3元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次
出現次數

6	6	6	6	6	6	—你
6	6	6	6	6	6	—甲
6	6	6	6	6	6	—乙
6	6	6	6	6	6	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？

(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
每次3元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次
出現次數

6	6	6	$6 \times 3 = 18$	—你
6	6	6	6	—甲
6	6	6	6	—乙
6	6	6	6	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

別人骰也可得
每次1元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次
出現次數

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？

(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

別人骰也可得每次1元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次 出現次數	6	6	6	6	6	6	—你
	6	6	6	6	6	6	—甲
	6	6	6	6	6	6	—乙
	6	6	6	6	6	6	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？

(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

別人骰也可得
每次1元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次
出現次數

6	6	6	6	6	6	—你
6	6	6	6	6	6	—甲
6	6	6	6	6	6	—乙
6	6	6	6	6	6	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？

(1)四位玩家均骰一顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

別人骰也可得每次1元

點數	1	2	3	4	5	6
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

故骰36次出現次數

6	6	6	6	6 × 1	—你
6	6	6	6	6 × 1	—甲
6	6	6	6	6 × 1	—乙
6	6	6	6	6 × 1	—丙

共24元

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
(2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
 每次3元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
每次3元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次
出現次數

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
每次3元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次
出現次數

1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—你
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—甲
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—乙
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
 每次3元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次
 出現次數

1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—你
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—甲
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—乙
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

自己骰才可得
每次3元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次
出現次數

1	2	3	$\times 43 = 9$	6	5	4	3	2	1	—你	
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—甲
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—乙
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
(2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

別人骰也可得
每次1元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



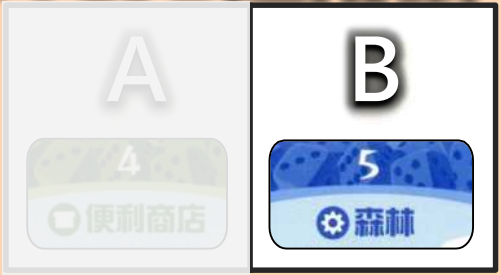
答：點數&機率的分配如下：

別人骰也可得
每次1元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次
出現次數

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

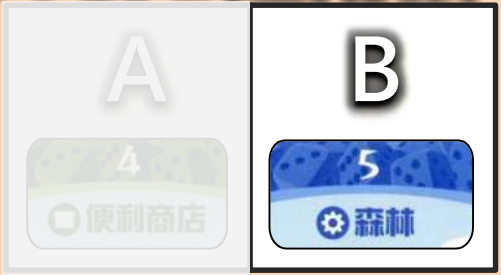
別人骰也可得
每次1元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次
出現次數

1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—你
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—甲
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—乙
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

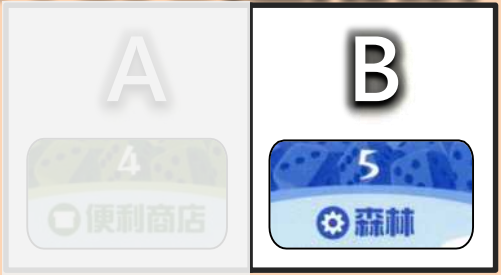
別人骰也可得
每次1元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次
出現次數

1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—你
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—甲
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—乙
1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	—丙

問題2.若四位玩家各骰36次，理論上A & B這兩張牌你分別可得到多少金額？
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。



答：點數&機率的分配如下：

別人骰也可得每次1元

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

故骰36次出現次數

1	2	3	4	×51	6	5	4	3	2	1	—你
1	2	3	4	×51	6	5	4	3	2	1	—甲
1	2	3	4	×51	6	5	4	3	2	1	—乙
1	2	3	4	×51	6	5	4	3	2	1	—丙

共16元

問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。




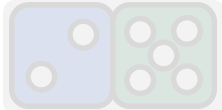
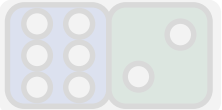
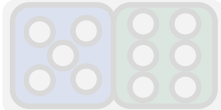
答：

骰到				
獲得\$				

問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。







答：

骰到				
獲得\$				

問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。



答：

骰到				
獲得\$	3			


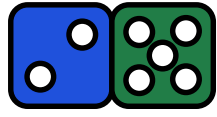
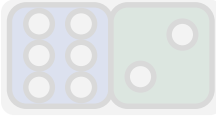
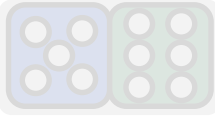
問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 3

商店牌圖示：

- 1 小雪田
- 2-3 麵包店
- 2 牧場
- 5 森林
- 7 起司工廠
- 8 家具工廠
- 9 礦場
- 11-12 蔬果市場

答：

骰到				
獲得\$	3			


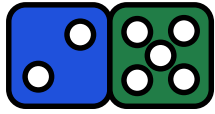
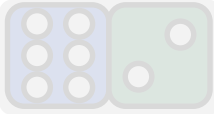
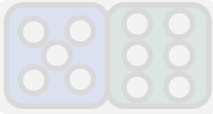
問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 3

商店牌列表：

- 1 小雪田
- 2-3 麵包店
- 2 牧場
- 5 森林
- 7 起司工廠
- 8 家具工廠
- 9 礦場
- 11-12 蔬果市場

答：

骰到				
獲得\$	3			


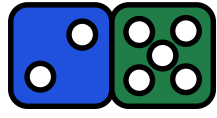
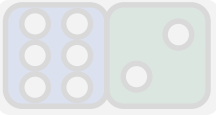
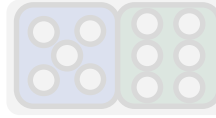
問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 3

商店牌：

- 1 小雪田
- 2-3 麵包店
- 2 牧場
- 5 森林
- 7 起司工廠
- 8 家具工廠
- 9 礦場
- 11-12 蔬果市場

答：


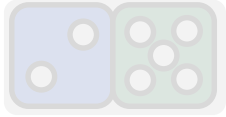
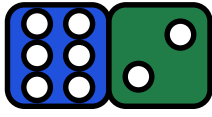
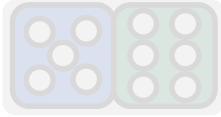
骰到				
獲得\$	3	6		

問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 3



答：

骰到				
獲得\$	3	6		


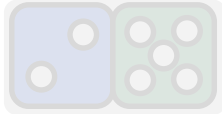
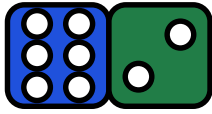
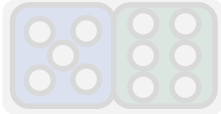
問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 3

商店牌圖示：

- 1 小麥田
- 2-3 麵包店
- 2 牧場
- 5 森林
- 7 起司工廠
- 8 家具工廠
- 9 礦場
- 11-12 蔬果市場

答：

骰到				
獲得\$	3	6		


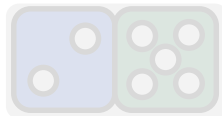
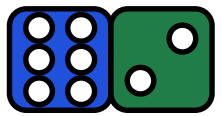
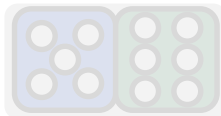
問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 3

商店牌列表：

- 1 小麥田
- 2-3 麵包店
- 2 牧場
- 5 森林
- 7 起司工廠
- 8 家具工廠
- 9 礦場
- 11-12 蔬果市場

答：


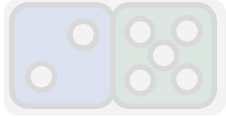
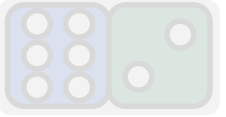
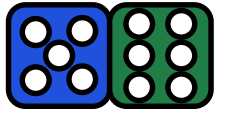
骰到				
獲得\$	3	6	9	

問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 2



答：


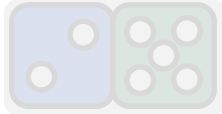
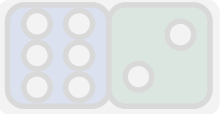
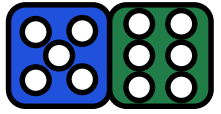
骰到				
獲得\$	3	6	9	

問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 2



答：


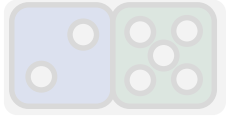
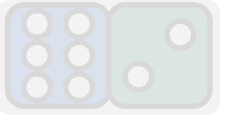
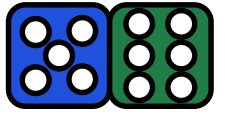
骰到				
獲得\$	3	6	9	

問題3.下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

 = 2



答：

骰到				
獲得\$	3	6	9	2

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？

1 小麥田	2-3 麵包店	2 牧場	5 森林
7 起司工廠	8 家具工廠	9 礦場	11-12 蔬果市場

答：

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？



答： 骰**1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6**次。

點數	1	2綠	2藍	3	5
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
\$					

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？



答： 骰**1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6次**。

點數	1	2綠	2藍	3	5
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
\$	24				

6×4

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？



答： 骰**1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6次**。

點數	1	2綠	2藍	3	5
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
\$	24	6			

$$6 \times 1$$

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？



答： 骰**1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6次**。

點數	1	2綠	2藍	3	5
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
\$	24	6	48		

12×4

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子or骰2個骰子**獲得的各別效益為何？



答： 骰**1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6次**。

點數	1	2綠	2藍	3	5
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
\$	24	6	48	6	

6×1

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？



答： 骰**1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6次**。

點數	1	2綠	2藍	3	5
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
\$	24	6	48	6	48

12×4

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？



答： 骰**1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6次**。

點數	1	2綠	2藍	3	5				
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$				
\$	24	+	6	+	48	+	6	+	48

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰1個骰子**，共___元

每個點數，自己可以骰到**6次**。

點數	1	2綠	2藍	3	5	
機率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	
\$	24	+	6	+	48	
			+	6	+	48

= 108

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1								

1×1

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8							

2×4

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8	2						

2×1

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8	2	32					

8×4


問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8	2	32	36				

 = 3
 $6 \times 6 \times 1$


問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8	2	32	36	45			

 = 3
 5 × 9 × 1


問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8	2	32	36	45	80		

 = 5
4 × 5 × 4


問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共____元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8	2	32	36	45	80	4	

 = 2
 2 × 2 × 1


問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	8	2	32	36	45	80	4	2

 = 2
1 × 2 × 1

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元



答：**骰2個骰子**，共___元

點數	2綠	2藍	3	5	7	8	9	11	12
機率	$\frac{1}{36}$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$
\$	1	+ 8	+ 2	+32	+36	+45	+80	+ 4	+ 2

= 210

問題4.四位玩家各**骰36次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**
獲得的各別效益為何？

骰1個骰子，108元

1 小麥田	2-3 麵包店	2 牧場	5 森林
7 起司工廠	8 家具工廠	9 礦場	11-12 蔬果市場









答：**骰2個骰子**，共**210元**

四位玩家各**骰1次**，**骰1個骰子**or**骰2個骰子**，獲得
的各別效益為何？

骰1個骰子： $108/36$ 元

骰2個骰子： $210/36$ 元 **價**

問題5.

商店牌	A	B	C	D
				
目標牌	W	X	Y	Z
				

(1) 若小亮自己骰 ，則總共可以得到多少金額？

答：

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z

(1) 若小亮自己骰 ，則總共可以得到多少金額？

答：

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z

3元

有收入

1牌：再得1元

(1) 若小亮自己骰 ，則總共可以得到多少金額？

答：

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z
			有收入 1牌：再得1元	

(1) 若小亮自己骰 ，則總共可以得到多少金額？

答：共6元

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z

(2) 若**妞妞**有**5元**，且**妞妞**骰到 ，此時**小亮**總共可以得到多少金額？

答：

問題5.


商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z

(2) 若**妞妞**有**5元**，且**妞妞**骰到 ，此時**小亮**總共可以得到多少金額？

答：

問題5.

商店牌	A	B	C	D
				
目標牌	W	X	Y	Z
			  有收入 1牌：再得1元	

(2) 若**妞妞**有**5元**，且**妞妞**骰到 ，此時**小亮**總共可以得到多少金額？

答：

問題5.

商店牌	A	B	C	D
				
目標牌	W	X	Y	Z
			  有收入 1牌：再得1元	

(2) 若**妞妞**有**5元**，且**妞妞**骰到 ，此時**小亮**總共可以得到多少金額？

答：共4元

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z

(3) 小亮共骰了2次，而且都是得到「商店牌D」的金額，這回合小亮共可得多少錢？

答：

問題5.

	A	B	C	D
商店牌				
目標牌				

(3) 小亮共骰了2次，而且都是得到「商店牌D」的金額，這回合小亮共可得多少錢？

答：

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z

(3) 小亮共骰了2次，而且都是得到「商店牌D」的金額，這回合小亮共可得多少錢？

答：

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	Y	Z

(3) 小亮共骰了2次，而且都是得到「商店牌D」的金額，這回合小亮共可得多少錢？

答：第一次骰 3元

第二次骰 3元

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	有收入	
			1牌：再得1元一次	

(3) 小亮共骰了2次，而且都是得到「商店牌D」的金額，這回合小亮共可得多少錢？

答：第一次骰 3元

第二次骰 3元

問題5.

商店牌	A	B	C	D
目標牌	W	X	有收入	
			1牌：再得1元一次	

(3) 小亮共骰了2次，而且都是得到「商店牌D」的金額，這回合小亮共可得多少錢？

答：第一次骰 3元
+1

第二次骰 3元
+1

共8元