◆ 10/16(四) 五忠自然課-2-2 樂器如何發出不同的聲音:

- ♪ 敏惠老師準備聲音單元活動單,帶領學生了解聲音的產生與「振動」的關係,認識聲音的三要素:高低(音調)、大小(響度)、音質(音色)。透過實驗與遊戲,探索不同樂器的發聲原理及聲音變化。培養學生觀察、表達與合作學習的能力。
- 課程一開始透過「摸喉嚨講話」活動,手摸喉嚨說「東澳國小五年忠班最棒」有什麼感覺? 讓學生體驗聲音是由振動產生的,學生直觀感受到「麻麻的」、「癢癢的」。人證是指個人感受,並沒有標準答案。
- ✓ 透過這樣的操作,學生明白「物體發生振動,就會產生聲音」,引導自然、有效。
- ♪ 介紹聲音的三要素:**高低(音調)、大小(響度)、音質(音色)**,搭配樂器實驗,有感官連結。
- ✓ 操作吸管、橡皮筋、琴鍵等小實驗,讓學生實際體驗: 長短影響高低音(短→音高、長→音低)粗細與鬆緊也影響聲音(細緊→音高,粗鬆→音低)
- ✓ 引導學生認識聲音單位:

 大小聲用「分貝 dB」測量

高低音用「赫茲 Hz」表示頻率

- 有趣活動設計「猜猜我是誰」-全班閉上眼,老師碰到的同學說話,同學猜猜看是誰的聲音。 「大聲公比賽」-運用分貝儀,請學生輪流到後方,對著分貝儀大聲叫,其他同學不要看,以 免緊張影響大聲公紀錄。吸引學生參與,也能實際感受到聲音大小。
- ♥ 結合生活經驗,如-兄弟姐妹聲音像、男生有喉結,激發學生提問與好奇心。
- 課程中學生在做別的事時,老師問,怎麼了!原來是要借修正帶。老師說:「你可以跟我說, 我會幫你解決。」鼓勵表達並建立信任氛圍。
- ◆ 學生有學習單可紀錄觀察,第一節下課剩五分鐘,老師提問這堂課重點,給予學生加分,記在另準備的一份學習單-大聲公紀錄,有學生姓名格子裡面,搭配加分機制提升參與感。
- 聲音小遊戲,搭配□訣及手部動作,「小塊地、種小花、澆澆水、長小花」小字可以更換為中或大,讓學生練習聲音大小控制,兼具趣味與學習。
- **隊** 認識不同樂器類別(管樂、弦樂、打擊樂),學生輪流操作,探索發聲原理與聲音變化。
- 課堂氣氛活潑,學生動手操作機會多,教師講解清楚,善於引導學生觀察與歸納。
- ♥ 學生學習單分享



	樂器的發聲與三要素的實驗操作	=
樂器	聲音三要素 /	發音體
管樂 長短吸管	音質: 望喀% 大小聲: 太小聲: 太小聲: 太小聲: 太小聲: 太小聲: 太小力 高低音: 氣柱長者 16 氣柱短音	因為 宏
弦樂 橡皮筋	音質: 像皮斯 大小聲: 太木力 + 節章 等度 高低音: 長弦音 (4) 短弦音 高 細弦音 高 粗弦音 (4) 鬆弦 (4) 緊弦音 高 超高音 後: 細蹙 超低音 表現蓋	因為 振動產生聲音
打擊樂 木琴	音質木大小聲:外加高低音:琴鍵長音 16 琴鍵短音 18	因為 振動產生聲音



猜猜我是誰-同學猜猜看是誰的聲音



大聲公比賽-學生對著分貝儀大聲叫



將吸管剪成一長一短體驗高低音



橡皮筋粗細與鬆緊也影響聲音高低